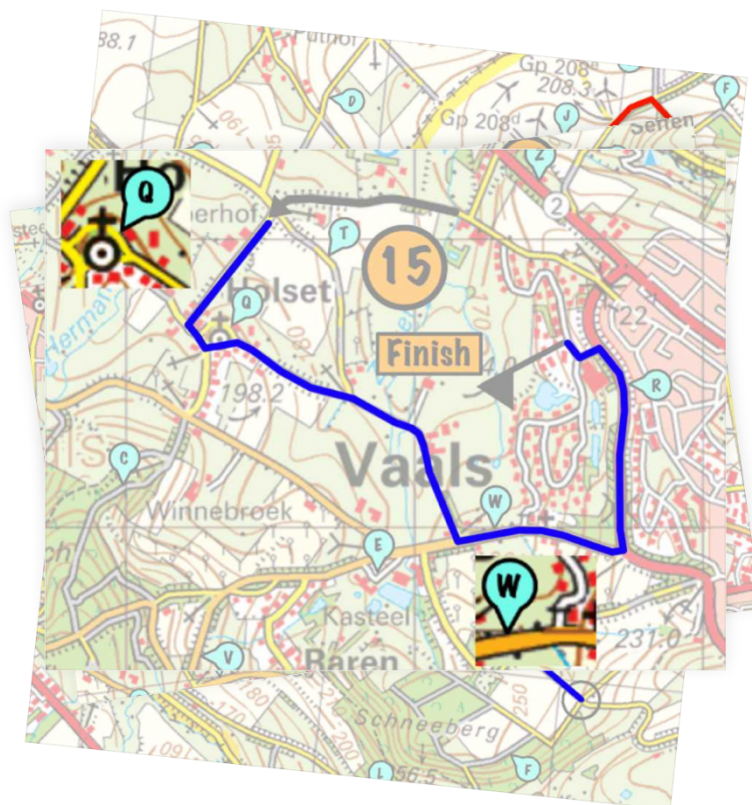


UITLEG DROOGRIT

OVER DE GRENZEN

SPORTKLASSE



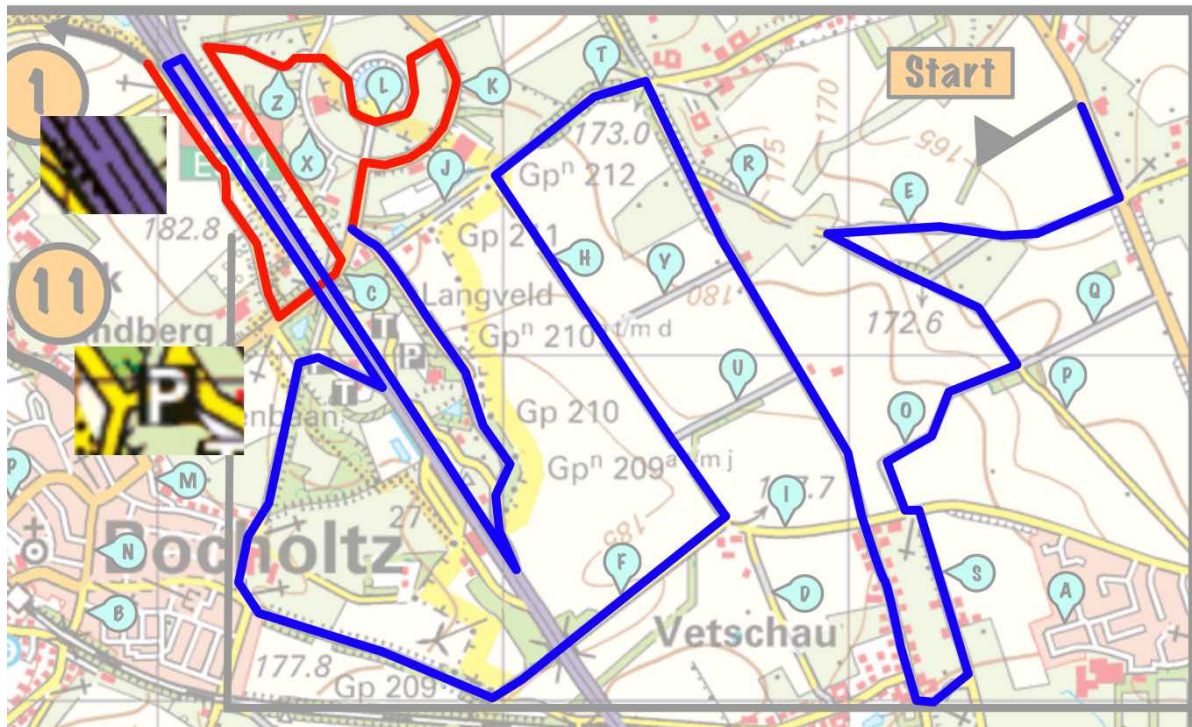
JUISTE CONTROLES SPORTKLASSE DROOGRIT OVER ALLE GRENZEN



E O A S U Y T H J F K L Z X C Z R E Q M L F D S A J K H L W Q E R T Y B U	I O P A S G X V C L K J H F D Q T Y U Y G E Q A O I P S D F C Q H K Z X	B Q N W E T Y U I O P A D F X C V M L K G H J R D I T E R U A O E R Q C H	K L Z X C V B N Q R Y T E W M U I O P A D G J S A P F D B N M Z P N U I O	T Y G F L Z G O Y T K H J S A Y L K H J A U Q Q E W F D S Z Q T W R
--	--	--	--	--

Binnen een kader is één combinatie

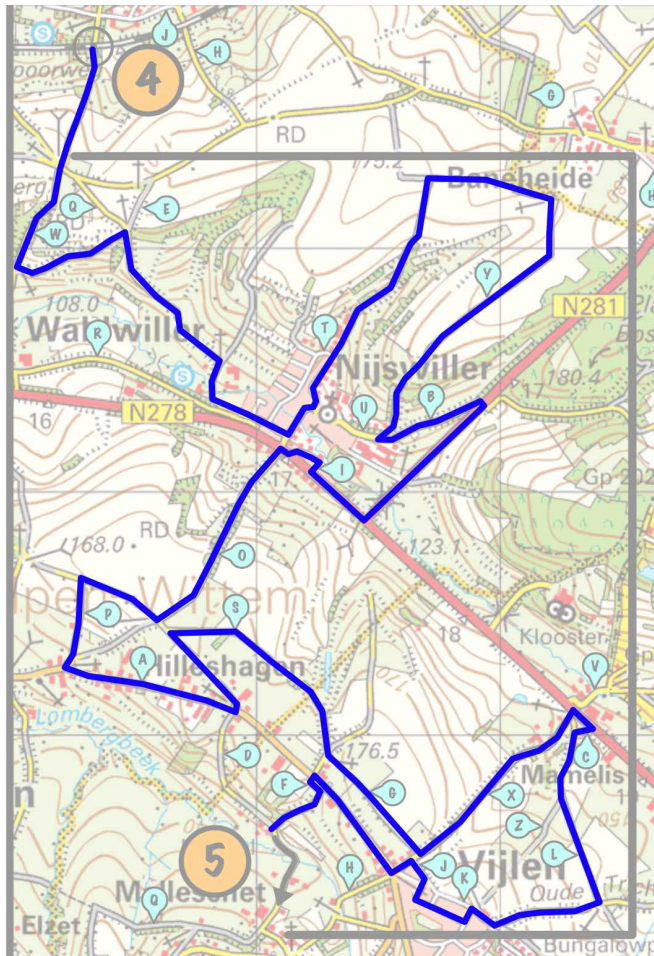
Rode controles zijn fout-controles



We beginnen gelijk met een pittige puzzel, de langste route naar pijl 1. De valkuil zit hier in het feit dat je onder de P door de snelweg af kan en aan de overkant er via de parkeerplaats weer af kan. Maar dan moet je wel de rijbanen oversteken. En laat hier nou een doorsteekje bovenaan de kaart voor zijn gemaakt.



De één na kortste route naar pijl 2 begint met het bepalen van het begin van pijl 2. Deze ligt op de parallelweg, dus we moeten vanaf links (spoorlijn oversteken) komen. En hierachter ligt een mooie lus om de één na kortste route te creëren. Wel opletten, tegennatuurlijk met de wijzers van de klok mee, want dat is korter dan de andere kant op (eerste stukje rij je dan dubbel).



Naar pijl 6 construeren we een route met zo min mogelijk geel. Dit is de blauwe lijn. Deze moet langs de Y, om een klein stukje geel op de kortere route te voorkomen. Vervolgens ligt de oplossing weer bij een verstopt weggetje, namelijk de grijze weg onder de IJ van Vijlen6bosch.

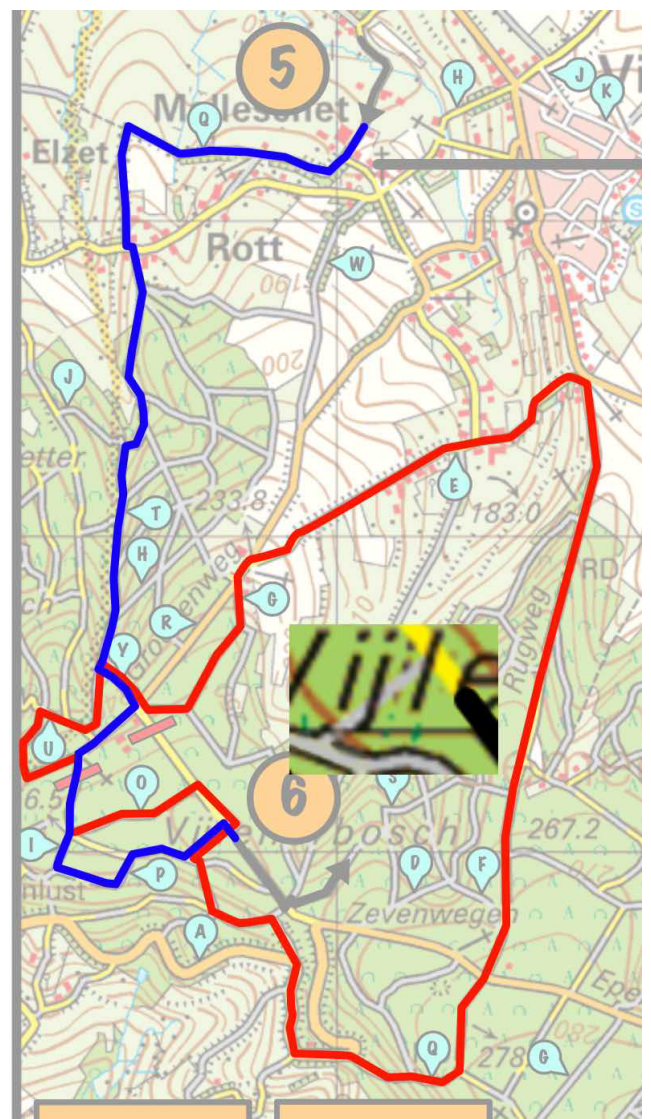
Onderweg hiernaartoe komen we bij een blokkade. Deze zorgt ervoor dat we op de kruising hierachter willen oppakken. Dit gaan we eerst proberen via de andere gele weg (opletten op niet tegengesteld). Hier staat ook een blokkade. Maar deze zien we pas als we de oranje weg af zijn, dus via de grijze weg langs de G gaan we naar het noorden.

Om zo min mogelijk van de route te missen zijn we nog steeds op weg naar het kruispunt achter de eerste blokkade (rode lijn). En deze gaat niet langs de lokkende A of P, maar weer via de verstopte weg en dan via de O. Uiteindelijk is langs de I en P weer minder geel.

Natuurlijk als je de eerste verstopte weg mist, wordt dit maar 1 keer fout gerekend.

De langste route naar pijl 5 heeft veel uitdagingen. Waarbij de route om de T heen langer is dan langs de T.

Het moeilijkste is te zien dat er een route is waarbij vanaf de rode weg naar het zuiden wordt gegaan en weer terug naar de rode weg, met nog steeds de mogelijkheid om de finish te bereiken. De V is fout, want dan moet je een stuk route tegengesteld rijden. De H is fout, want dan kom je meermaals op hetzelfde kruispunt. Ditzelfde geldt voor de D helemaal op het einde.



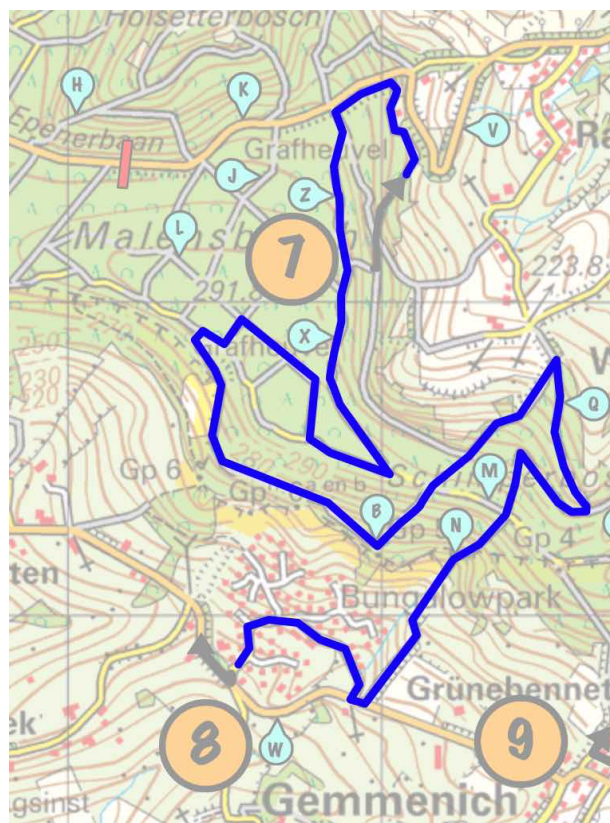


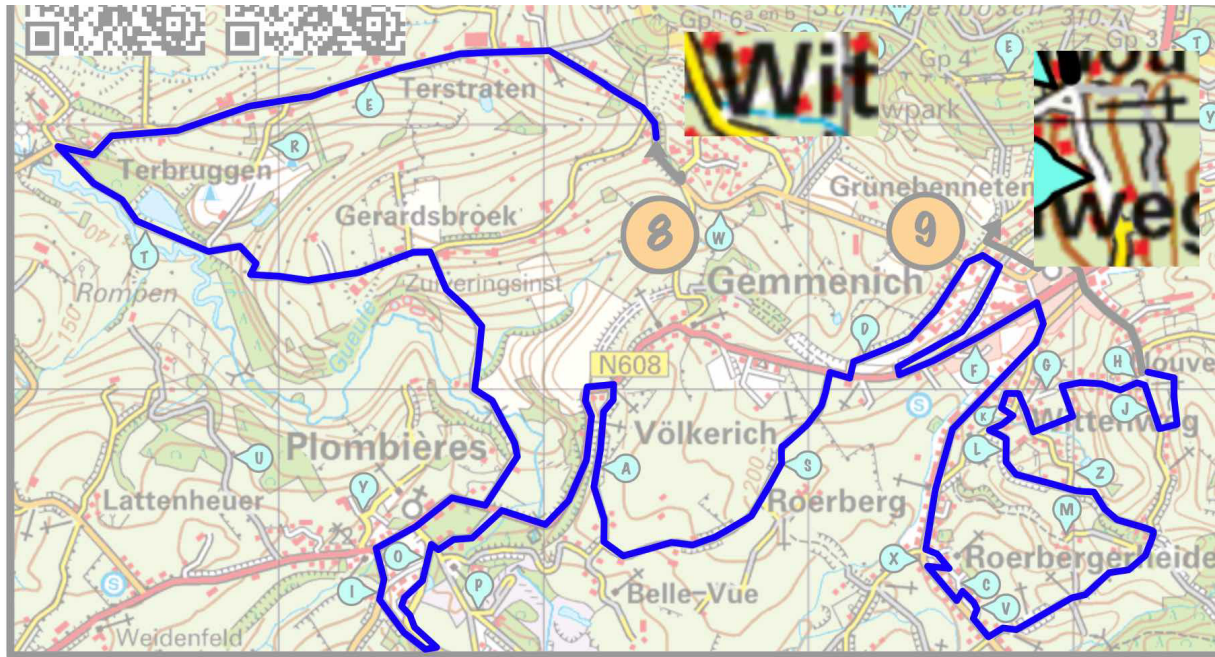
Van 6 naar 7 via de kortste route, niet te moeilijk... Of toch wel. Is het korter via de S of via D? Nou, verrassing... Er is weer een verstopt weggetje. Deze keer onder de Zeven van Zevenwegen. En die oplossing is nog korter. Op de rest van de route hebben we weer een blokkade. De route willen we oppakken op de weg vanuit het noorden achter de blokkade.

Als we langs de G gaan (lekker kort) komen we op een versprongen viersprong en rijden we een stukje tegengesteld.

Gaan we rechtsom, dan gebeurt ons hetzelfde naar controle J. Het alternatief op rechts loopt dan helemaal via de C, maar dit is veel te lang. Dus terug naar links. Maar diezelfde G blokkeert de volgende weg, dus we gaan er nog eentje verder. Maar ho even, hier zijn we eerder geweest. In de omrijroute naar pijl 6 kwamen we hier vanuit het noorden. Dus deze mogen we nu niet tegengesteld rijden. Dus nog eentje verder langs de Q.

Na pijl 7 willen we met zo min mogelijk geel naar pijl 8. Dit doen we niet door na pijl 7 de oranje weg op te draaien, dan rij je een heel klein stukje tegengesteld. Dus naar het zuiden via de grijs/gele weg. Hier kunnen we 2 keer een stukje van omzeilen, als eerst na de X scherp terug naar rechts om vlak boven de grens de grijze weg te rijden langs de B. Vervolgens is de weg met de M ook deels geel, dus niet rijden, dus langs de Q. Het begin van pijl 8 begint in het gele weggetje, dus nu moeten we wel. Dus niet langs de W.

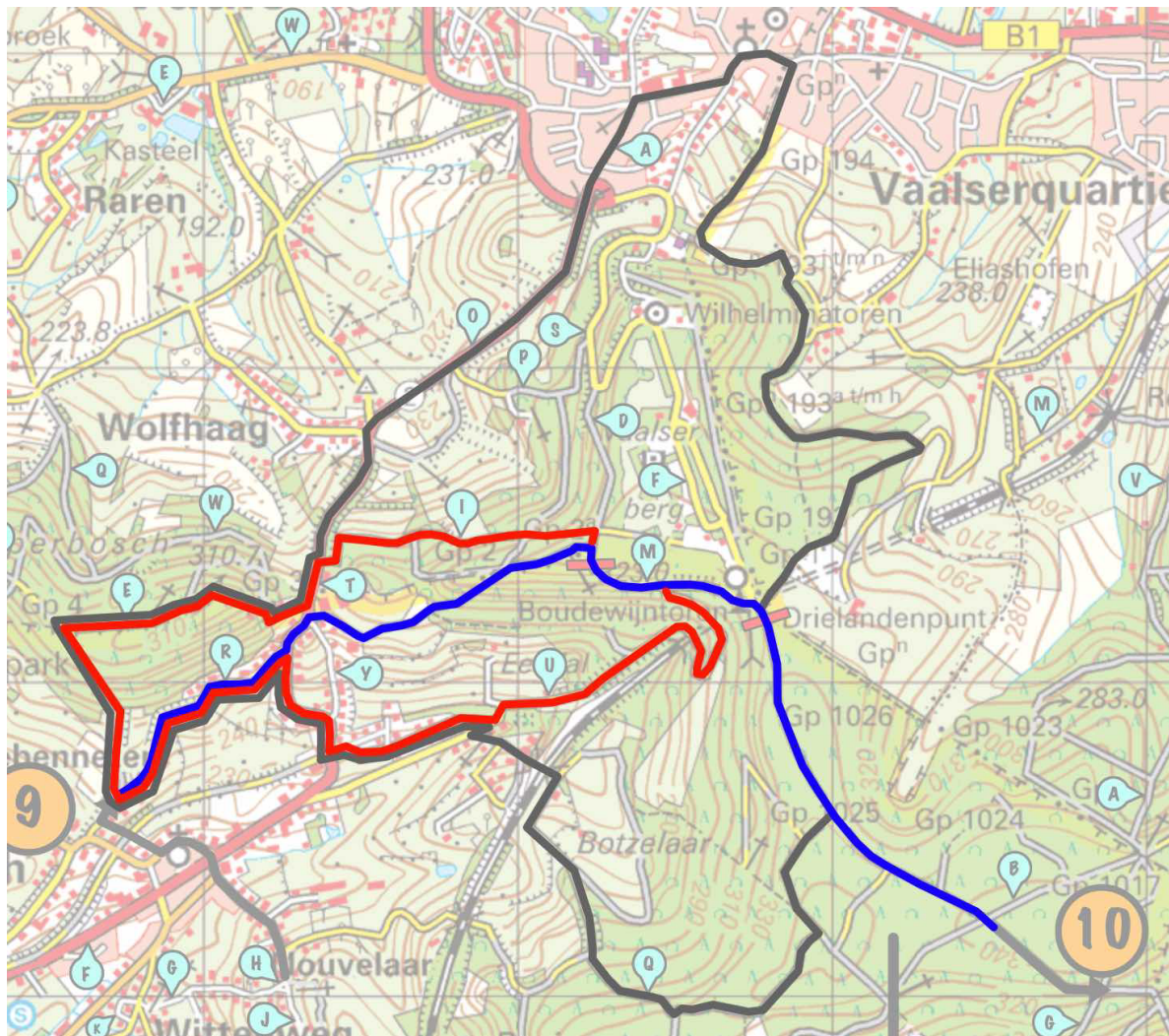




De langste route van pijl 8 naar pijl 9. Ook hier is het weer een kwestie van zoveel mogelijk heen en weer rijden zonder wegen of kruispunten te dubbelen.

De echte moeilijkheid zit hem in hier op het einde. Want door de tekst "Wittenweg" loopt namelijk een Witte Weg (het staat er niet voor niets).

En door het laatste stukje tekst zit ook nog de aansluiting van de (iets minder verstopte) grijze weg. Door van deze twee weggetjes gebruik te maken ontstaat de oplossing langs de L -K (niet de G) en de J. Let op, niet de langere route op het driehoekje langs de H, want deze wil je later gebruiken als je van de grijze weg komt en naar pijl 9 gaat.



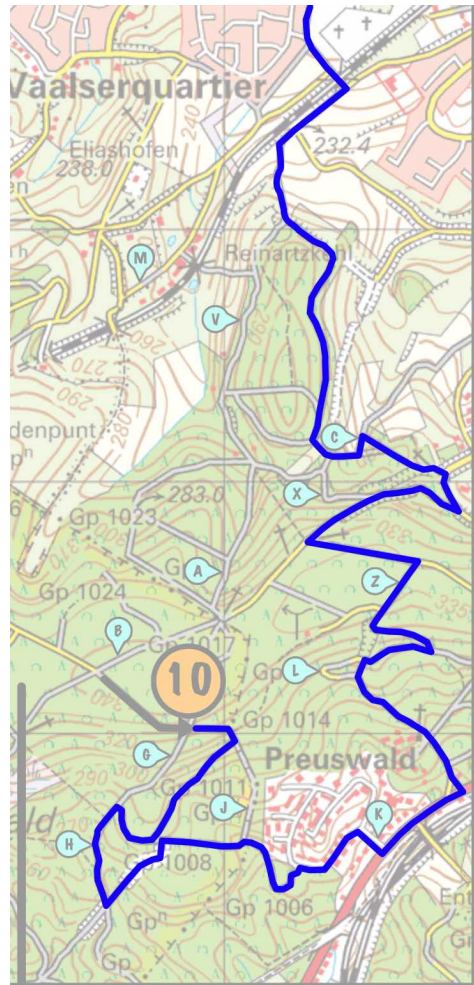
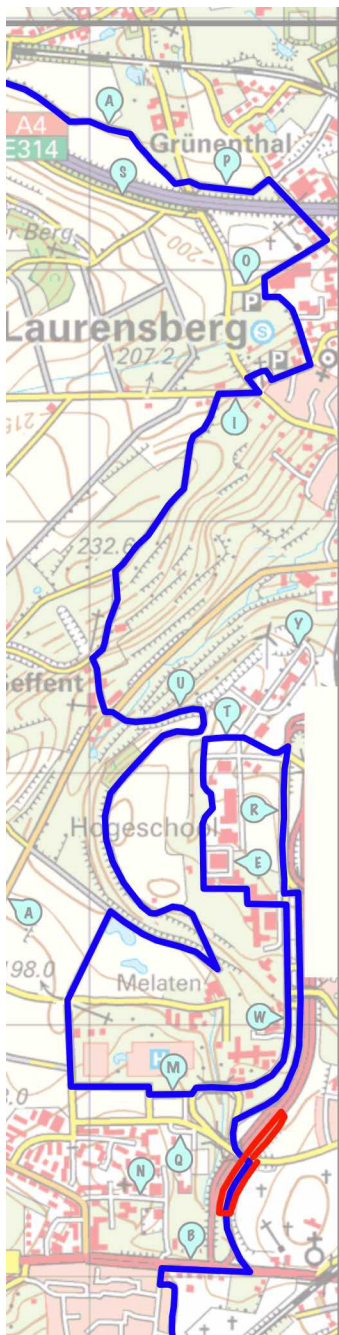
Een nieuwe puzzel. Eindelijk komen we op het Drielandenpunt. Althans, als je de kortste route goed intekent. Deze loopt namelijk langs de R en M door de twee blokkades heen. En dus niet de langere route langs de Q.

Om dan maar gelijk met de eerste blokkade te beginnen, deze omzeilen we met de rode lijn. Waarom na de T niet oversteken naar de Y op het witte weggetje? Dit komt omdat het weggetje naar de Y net iets zuidelijker ligt dan de ingang waar onze hoofdroute overloopt. En dan zou je dus een stukje tegengesteld rijden. Dus een ommetje met de F en R als beloning.

Op het Drielandenpunt ligt de tweede blokkade (grijze lijn). Deze verlaten we op de laatste weg hiervoor, dus niet via de gele weg naar noorden, maar het tweede weggetje in Noordoostelijke richting verlaten. Vervolgens naar het noorden Vaals in. Dan diverse keuzes, maar lekker snel naar beneden via de grote weg langs de A en O is het kortste. Nogmaals de lus om het stukje tegengesteld na de T (wordt natuurlijk maar 1 keer fout gerekend) en langs de Q pakken we de route weer op in België.

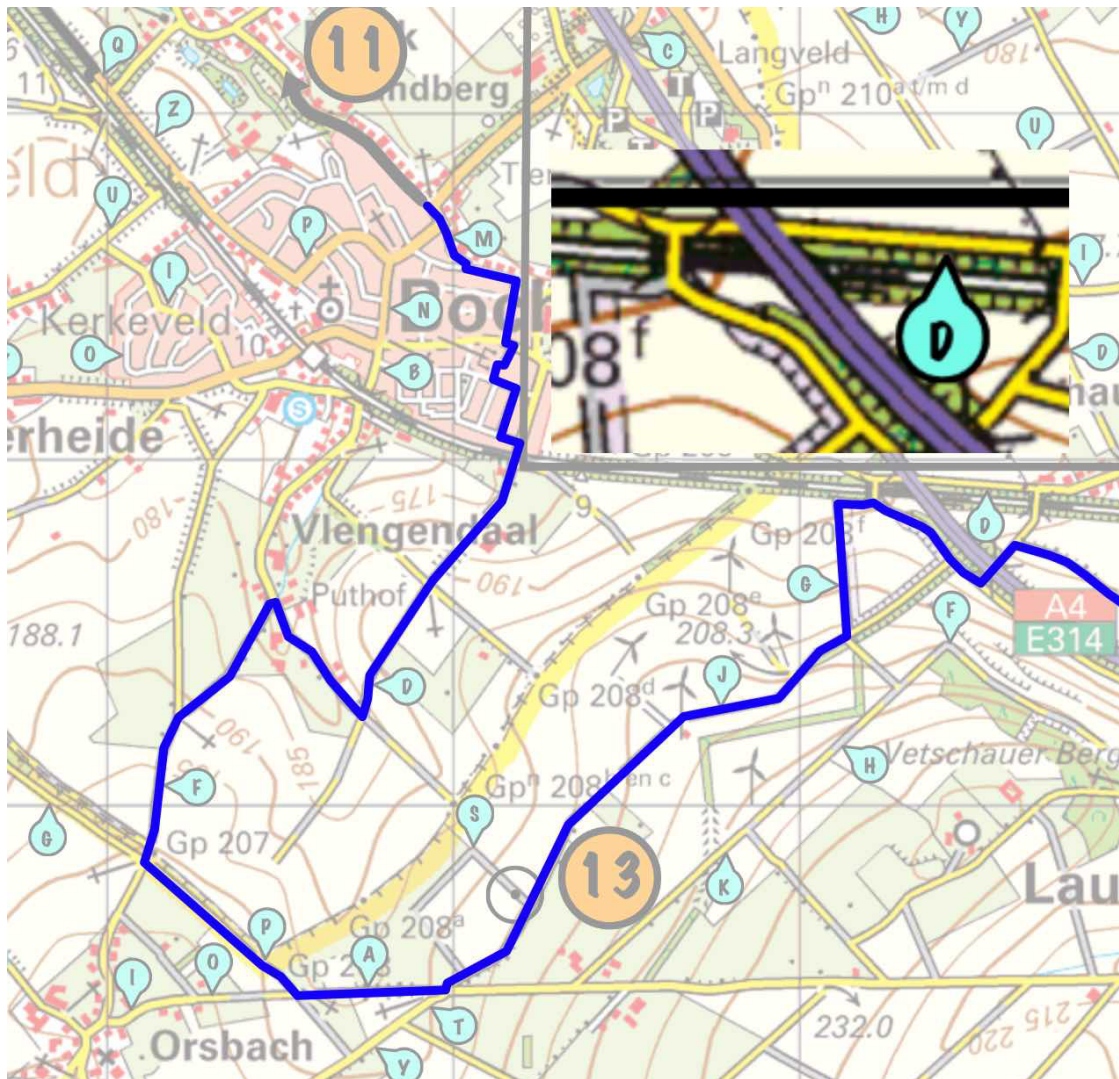
Grensbenaderen!!! En flink stuk terug naar het noorden.

- We beginnen met de punt van pijl 10, die ligt net voorbij de viersprong, dus niet de foute G.
- Vlak voordat we de rode weg opgaan, niet langs de K, maar zo dicht mogelijk naar de grens via de rechter rijbaan.
- Doorsteekje waardoor de L niet genoteerd wordt.
- Weggetje door kruisteken heen, dus geen X.
- Driehoekje meepakken langs de C

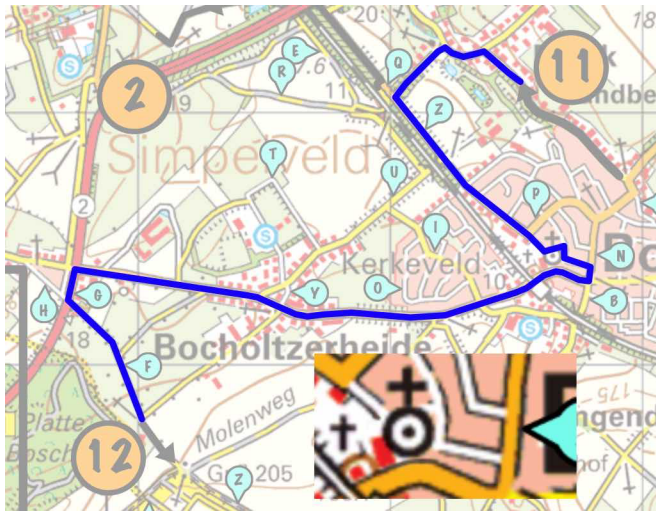


- Goed opletten nu, niet de B pakken om over de rode weg te gaan, maar de rode weg wel gebruiken om naar het viaduct te gaan waar de rechteropgang open is (fanatiekelingen mogen nog een bonus-rondje rijden, maar er staan gelukkig geen controles). Dit betekent dus ook de combinatie N-Q niet goed zijn.
- Naar boven naar de R en T (niet de Y, want dan rij je het eerste stukje tegengesteld).
- Gemene grap, de E is niet goed. Want het oppervlak tussen de weg bevindt zich, omdat we op de terugweg zijn, nog steeds rechts van ons. Dus ondanks dat de E richting de grens ligt, wordt het oppervlak aan onze rechtshand groter, dus niet goed.
- Een handvol met langsrijders langs de route W-M-U-I-P-A leiden naar het laatste stuk van de grensbenadering.

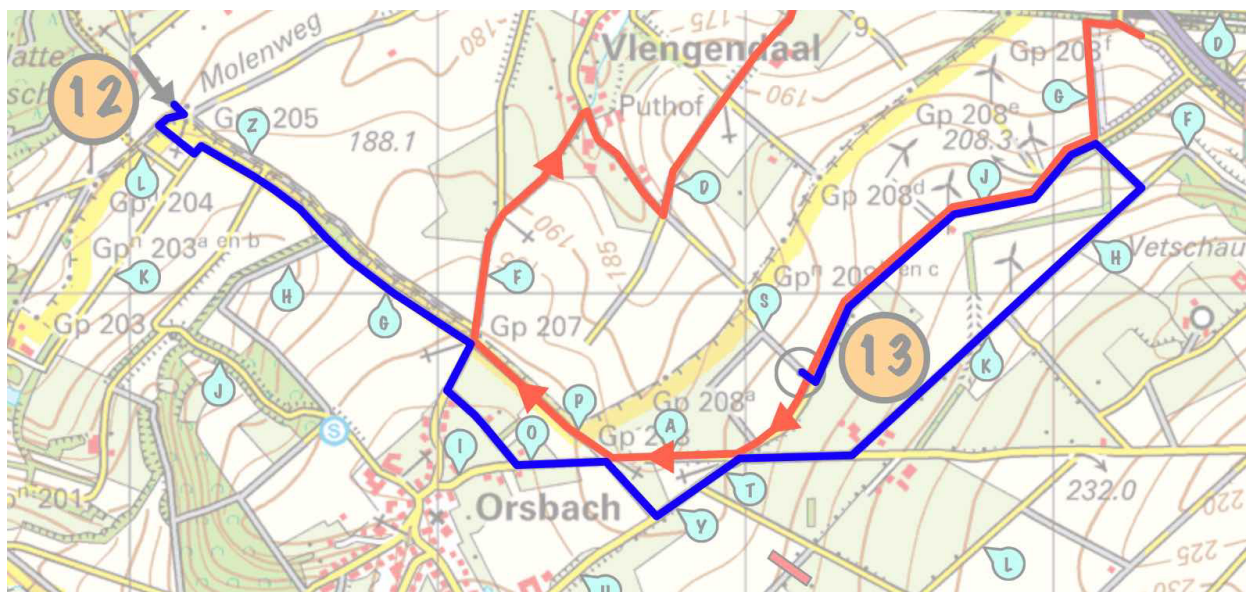
•



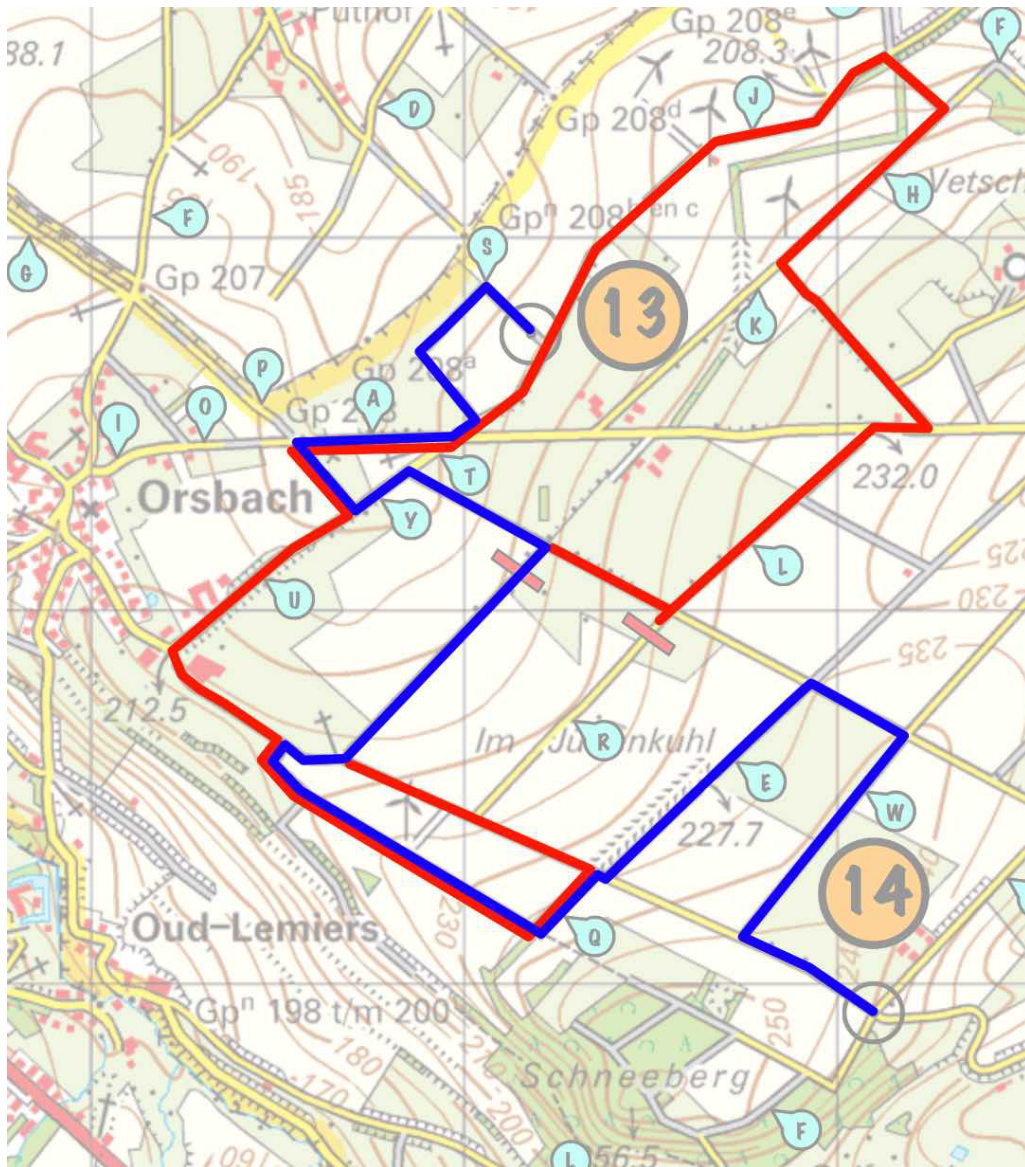
- We beginnen met de foute D. Waarom? Omdat er ter hoogte van de snelweg geen viaduct aanwezig is. En je de middenberm van de snelweg niet kunt kruisen. (ter info, dit is de oorspronkelijke kaart, dus "vroeger" kon je hier gewoon te snelweg op).
- Wel de lus bij de G pakken uiteraard
- Langsrijder J
- Niet de foute S, want dan moet je door punt 13 heen. En dat mag reglementair alleen als deze aan de beurt is.
- Langsrijders A-P-F-D brengen naar het laatste stuk grensbenaderen.
- Zo strak mogelijk richting de grens gaat over de witte weggetjes door de woonwijk van Bocholtz. Dus zowel de B als N zijn fout



Van pijl 11 naar 12 willen we zo min mogelijk geel. Dus niet langs de U, maar weer door het centrum van Bocholtz. Over de niet-gele-wegen willen we een zo kort mogelijke route rijden. Deze loopt onder de kerk door over een wit weggetje. Dus niet de P en/of N noteren.

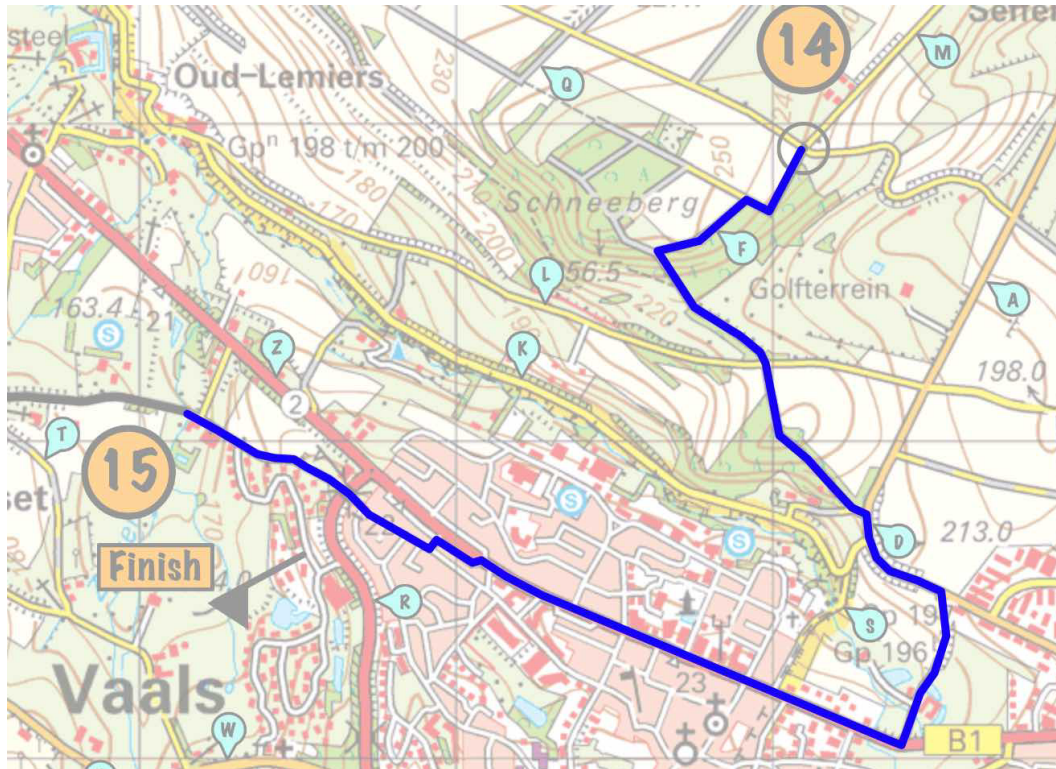


Dan van pijl 12 naar punt 13. Dit doen we via de één na kortste route. Nou is dat niet de moeilijkheid hier. Er moet alleen wel scherp gelet worden op de rijrichting van de eerder gereden route. Op het kaartje hebben we deze licht rood gemaakt met rijrichting erbij. Dus het wordt aardig heen en weer steken om bij punt 13 te komen. Maar onthoud nu ook weer de rijrichting van deze route, want het wordt nog complexer.



En die complexere route loopt van punt 13 naar pijl 14. Want hier moeten we naast rekening te houden met de rijrichting ook zo min mogelijk geel gereden te worden. Dit gaat via de blauwe lijn langs de A en Y om daarna twee keer rechts te gaan om de grijze lus te rijden langs de Q. Hierna einde rechts en direct links. Want het stukje gele weg ten noorden van de controles E en W is minder dan het stukje ten zuiden hiervan.

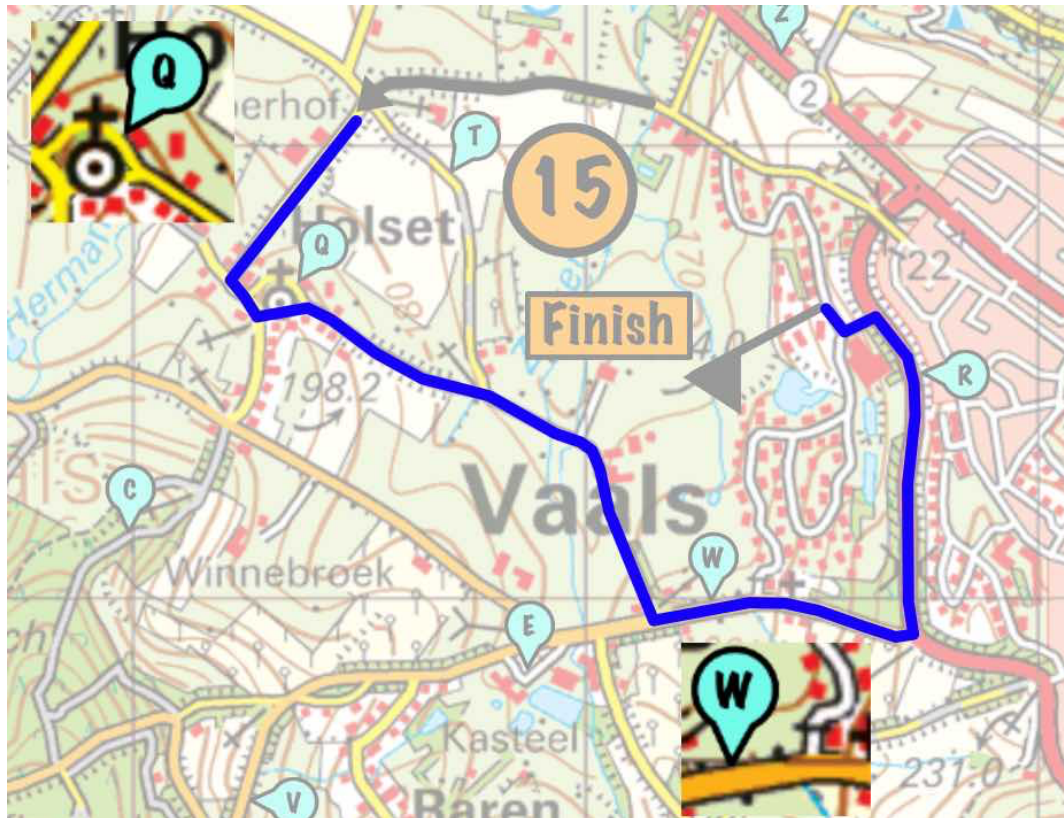
Onderweg lopen we in een blokkade. Dus we willen onze route vervolgen ten zuiden hiervan in westelijke richting. Dus de volgende weg direct rechts, einde rechts en na een paar 100 meter zijn we er. Was het niet dat hier ook weer een blokkade staat. Nu wordt de omrijroute ineens een stuk langer en complexer. Dit omdat we rekening moeten houden met de eerder gereden routes. Dus weer boven het getal 13 langs (niet via de K, want dat is langer), dan niet rechtdoor (tegengesteld) maar rechts-links-rechts langs de A richting de U. Aan het einde eerste lus langs de Q rijden om de route op te pakken. En vervolgens nogmaals langs de Q, maar nu in het onze geplande route.



Van pijl 14 naar naar pijl 15 begint met goed meten. De route langs de A is langer dan langs de F.

Na de D niet rechtsaf en direct links, want bij deze laatste aansluiting (net voor de S) is de bermlijn doorgetrokken. Dus een weggetje oostelijker gebruiken.

Dan in een rechts lijn naar pijl 15. Dit doen we door in Vaals de rode weg te verlaten en via de witte weggetjes het viaduct over te steken en zo naar pijl 15. Dus niet de Z noteren.



Pijl 15 ligt duidelijk voorbij de viersprong, dus de T is niet goed.

Daarna gaan we linksaf de gele weg op langs de Q, want de E (bij een wel heel bekend kasteel) blokkeert de route aldaar. Maar is dat wel zo???? Want er ligt onder de kerk nog een geel weggetje en dat is duidelijk korter. Dus de Q is helaas ook fout.

Zijn we er dan? Nee, natuurlijk niet, er zit nog een kleine verrassing op het einde. Want het witte weggetje naar links net na controle W heeft een wegafsluiting aan het begin van de weg. Dus deze mogen we niet gebruiken. De afsluiter van deze vakantietocht is dus vernoemd naar de uitzetter.