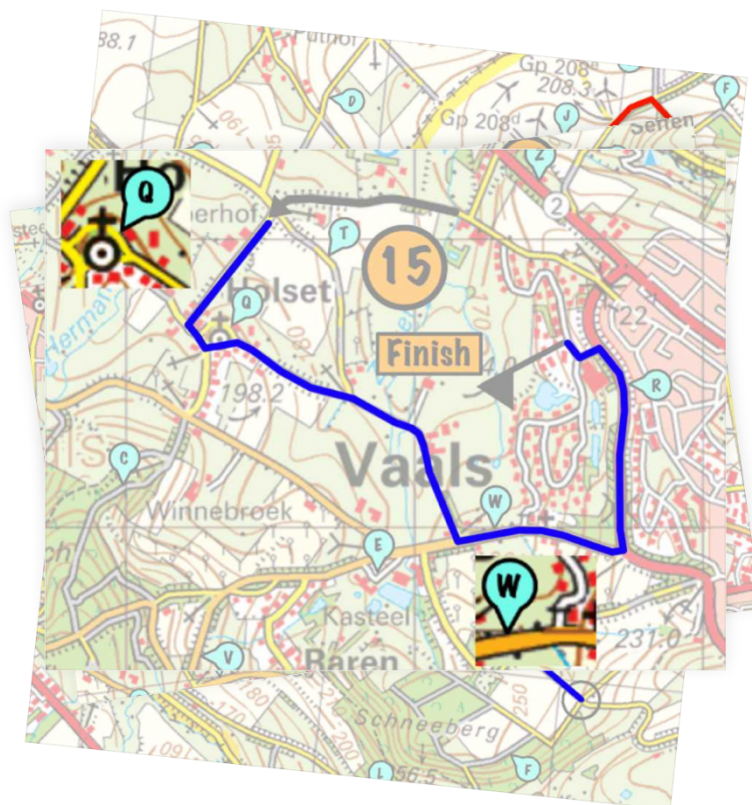


UITLEG DROOGRIT

OVER DE GRENZEN

TOERKLASSE

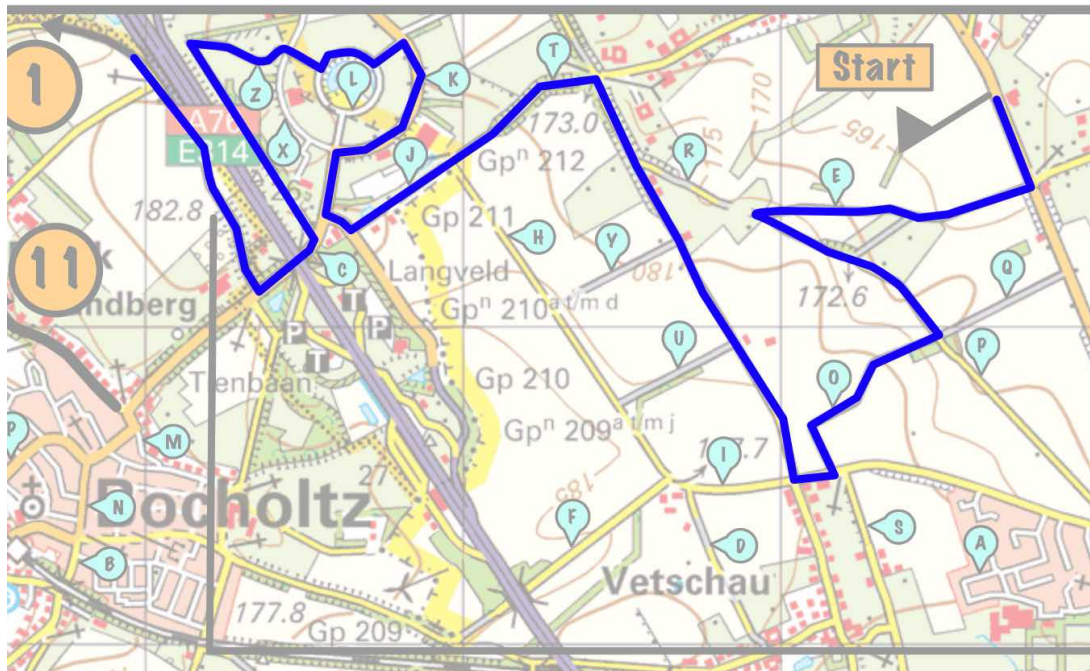


JUISTE CONTROLES TOURKLASSE DROOGRIT OVER ALLE GRENZEN

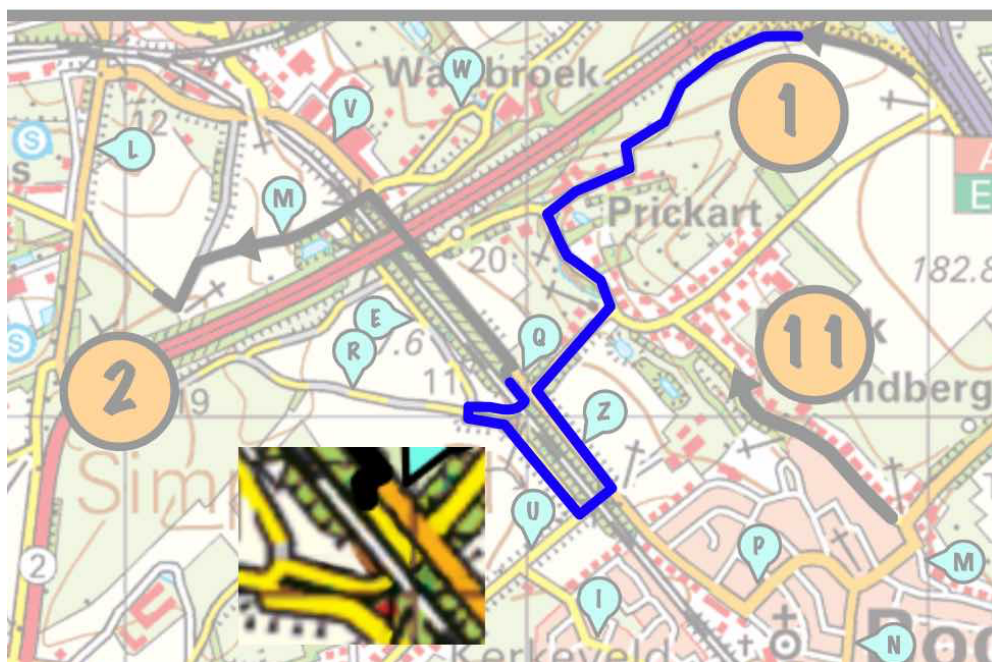


E O T J K Z C Q Z M L F D S A J K H L E R C Z K J D Q	T Y I P S D F K Z Z X B Q E T Y U I O P S F X J Z R M	Q G H K L Z X C V B N Q R Y T E W M U I O P A D G J S	A P F D B N M Z P N U I O T Y G F Z G O Y T L H J S A	Y Q E W F D S Z Q T W R
---	--	---	---	---

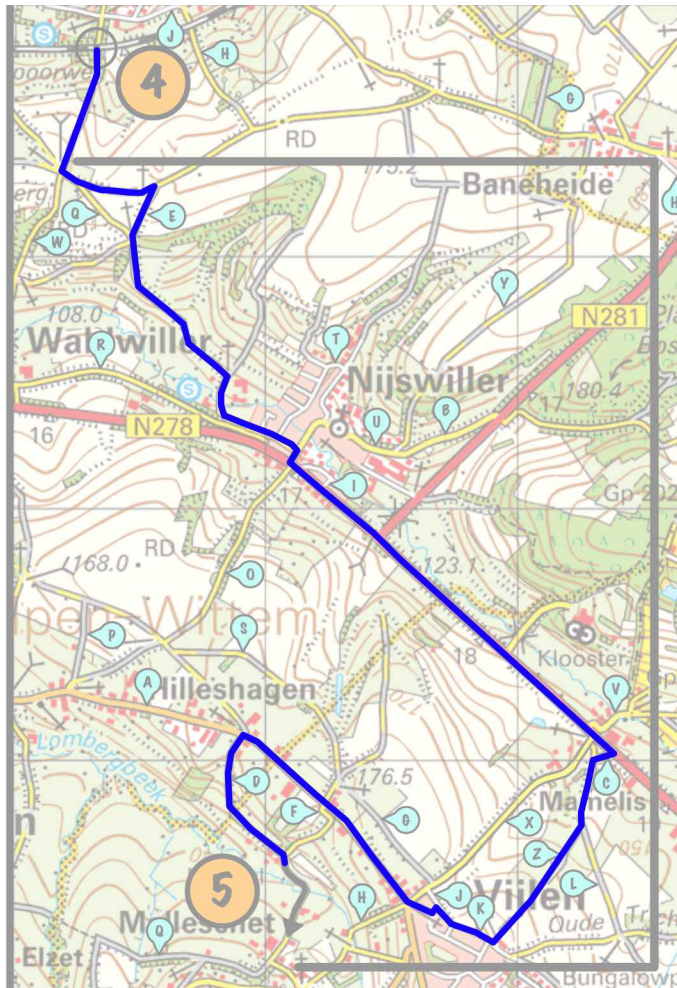
Binnen een kader is één combinatie
Rode controles zijn fout-controles



We beginnen gelijk met een leuke puzzel, grensbenaderen naar pijl 1. Zoveel mogelijk rechtsaf, dus na de E zouden we eigenlijk richting de R willen, maar hier ontbreekt een heel stuk weg, dus naar het zuiden langs de O. Terug bij de grens kunnen we richting de K gaan. Daarna nog naar de Z, want de weg loopt onder het rode blok met A76 door.



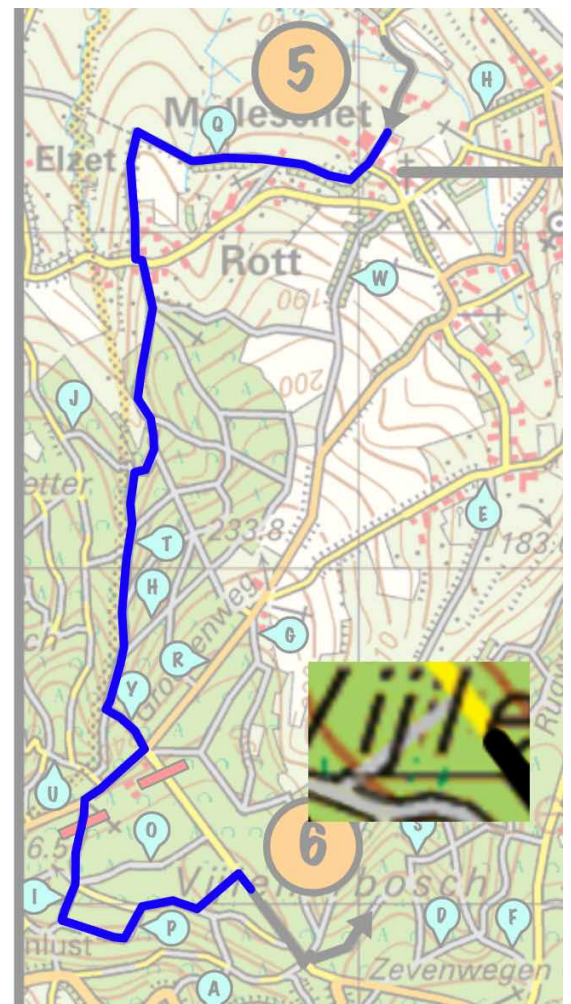
De naar pijl 2 begint met het bepalen van het begin van pijl 2. Deze ligt op de parallelweg, dus we moeten vanaf links (spoorlijn oversteken) komen. Dus naar het zuiden langs de Z om via de andere kant van het spoor te beginnen.



Naar pijl 6 construeren we opnieuw een route met zo min mogelijk geel. Dit is de blauwe lijn. Deze moet langs de Y, om een klein stukje geel op de kortere route te voorkomen. Vervolgens ligt de oplossing weer bij een verstopt weggetje, namelijk de grijze weg onder de IJ van Vijlen6bosch. Dus niet eerder de grote gele weg op, maar langs de I en P (da's ook weer minder geel dan bovenlangs) en ook niet langs de O.

Met zo min mogelijk geel naar pijl 5. Dat begint al snel met de keuze voor de route de W, Q of E. Het stukje rechts van het kruis op de bovenste gele weg is grijs gemaakt, daardoor heeft de route langs de E het minste geel. Vervolgens helemaal de rode weg afzakken en niet oversteken. Want langs de C en Z ligt amper geel. Dan wel de K maar niet de J pakken.

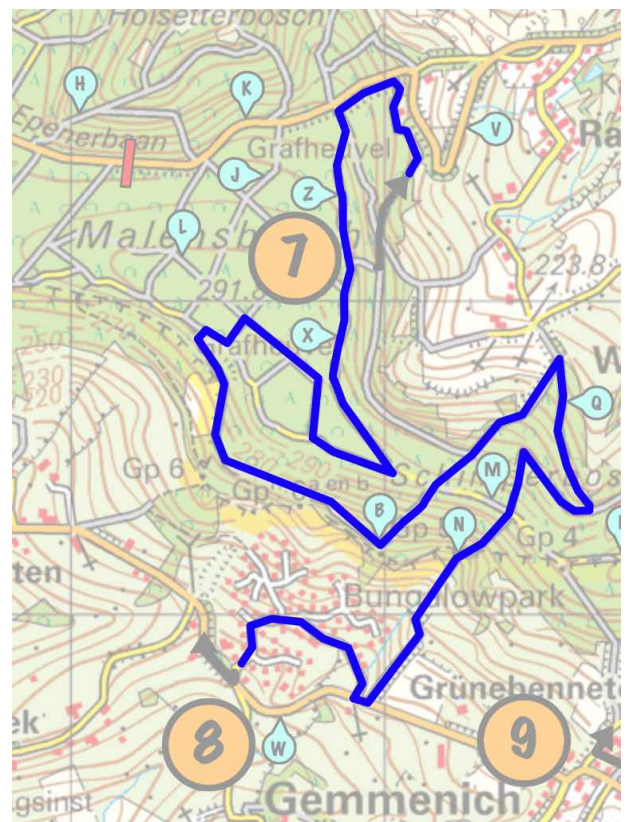
Als laatste keuze de D of F. De weg met de D heeft een paar stukjes geel, maar als je deze optelt kom je op minder geel dan de hele gele weg langs de F.

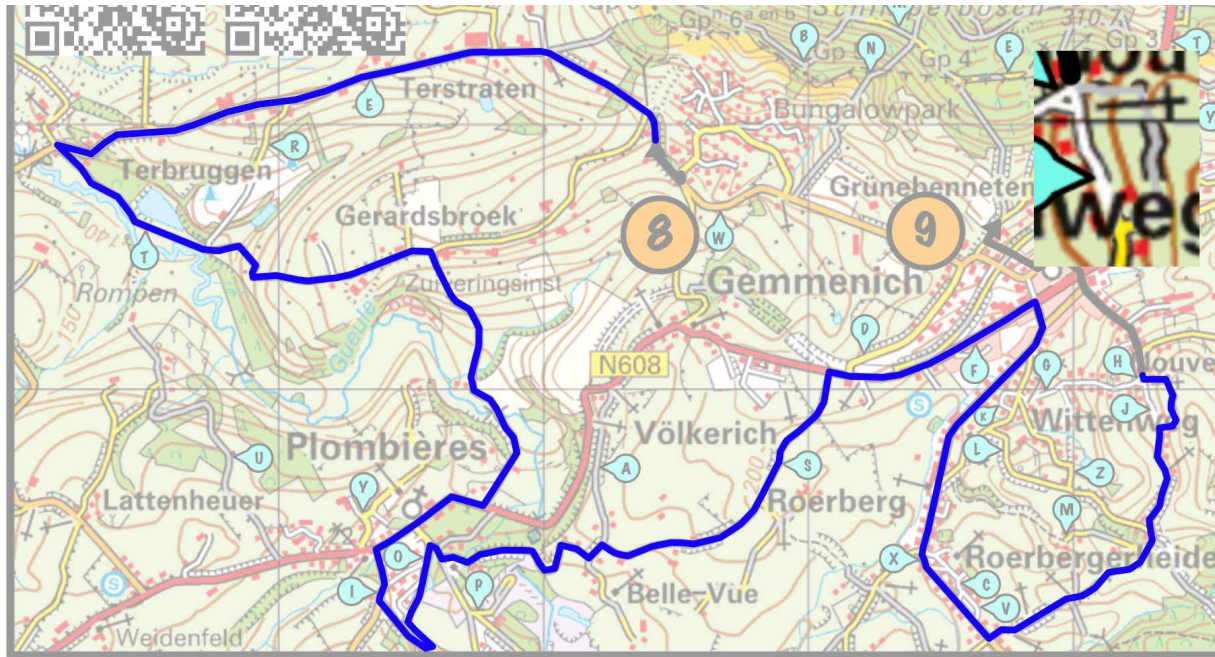




Van 6 naar 7 via de kortste route, niet te moeilijk... Of toch wel. Is het korter via de S of via D? Nou, verrassing... Er is weer een verstopt weggetje. Deze keer onder de Zeven van Zevenwegen. En die oplossing is nog korter.

Na pijl 7 willen we met zo min mogelijk geel naar pijl 8. Dit doen we niet door na pijl 7 de oranje weg op te draaien, dan rij je een heel klein stukje tegengesteld. Dus naar het zuiden via de grijs/gele weg. Hier kunnen we 2 keer een stukje van omzeilen, als eerst na de X scherp terug naar rechts om vlak boven de grens de grijze weg te rijden langs de B. Vervolgens is de weg met de M ook deels geel, dus niet rijden, dus langs de Q. Het begin van pijl 8 begint in het gele weggetje, dus nu moeten we wel. Dus niet langs de W.





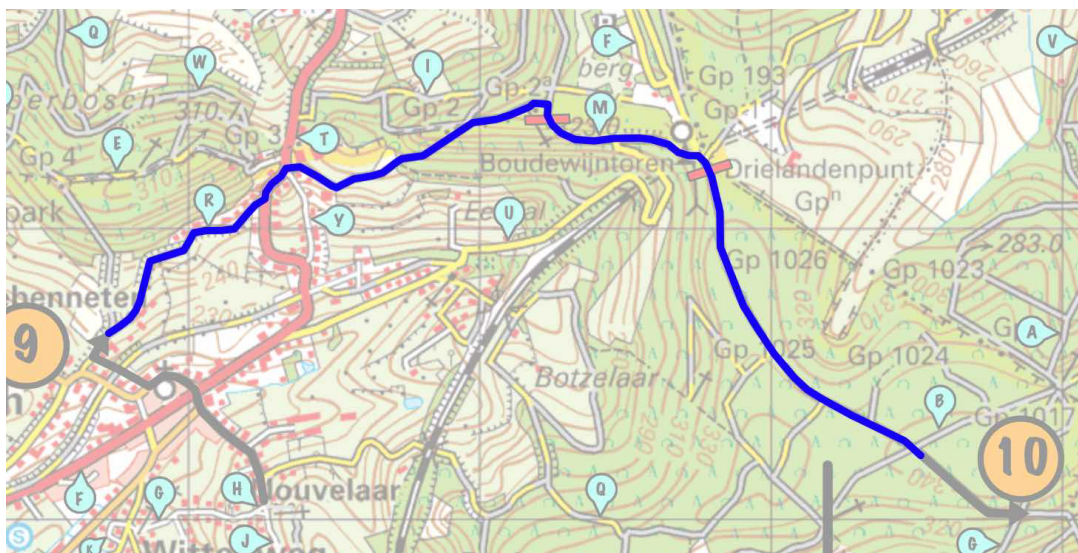
We gaan van pijl 8 naar pijl 9 weer grensbenaderen, dus zoveel mogelijk rechts aanhouden.

Dus eerst richting de rand van de kaart langs de E en dan op het laatste moment naar links (kan niet anders) naar de T.

Vervolgens geen lus draaien bij de Y, want die sluit niet aan. Ook niet langs de U, want dan rij je op de weg terug een stuk tegengesteld.

Wel langs de I en O, want er zit een hairpin op de oranje weg net na de I bij de kaartrand.

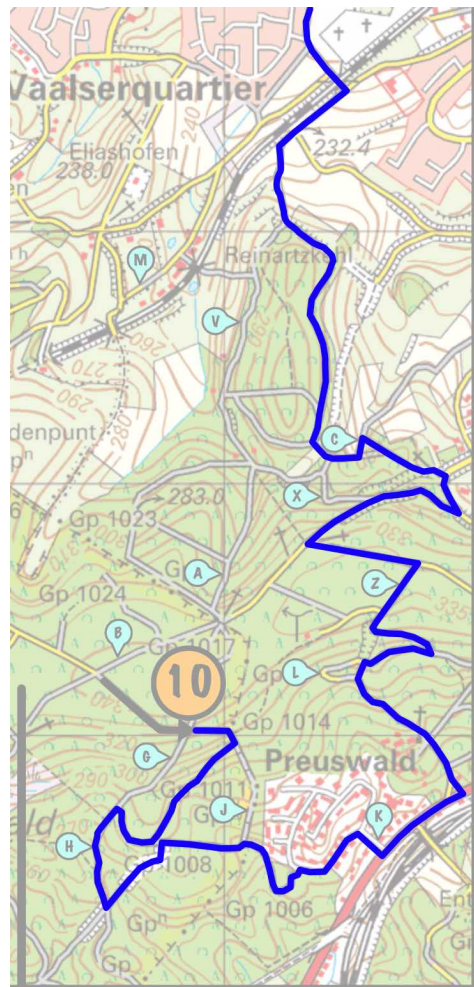
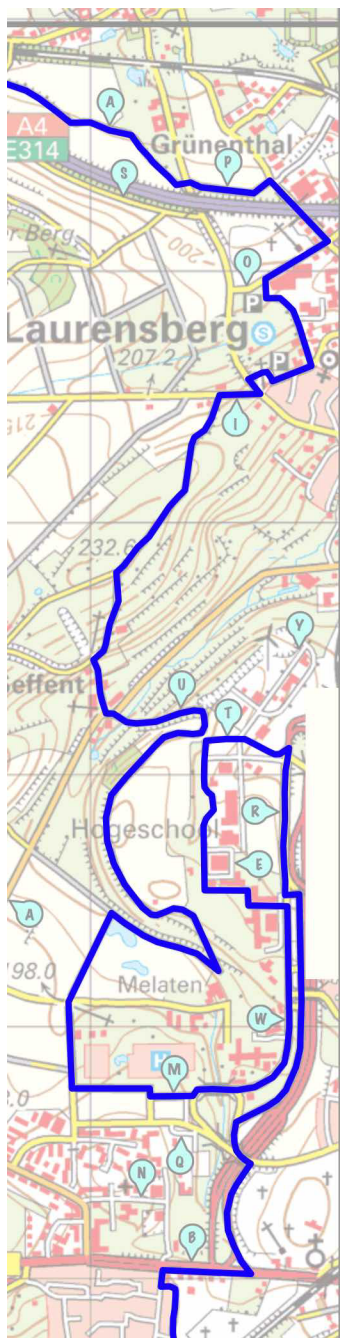
Langs de S, F en X brengt ons bijna bij pijl 9. Maar als je goed kijkt onder de tekst Wittenweg zit tussen de w en e een aansluiting verstopt die naar het grijze weggetje aan de rechterkant leidt. Dus de J op de witte weg is niet goed.



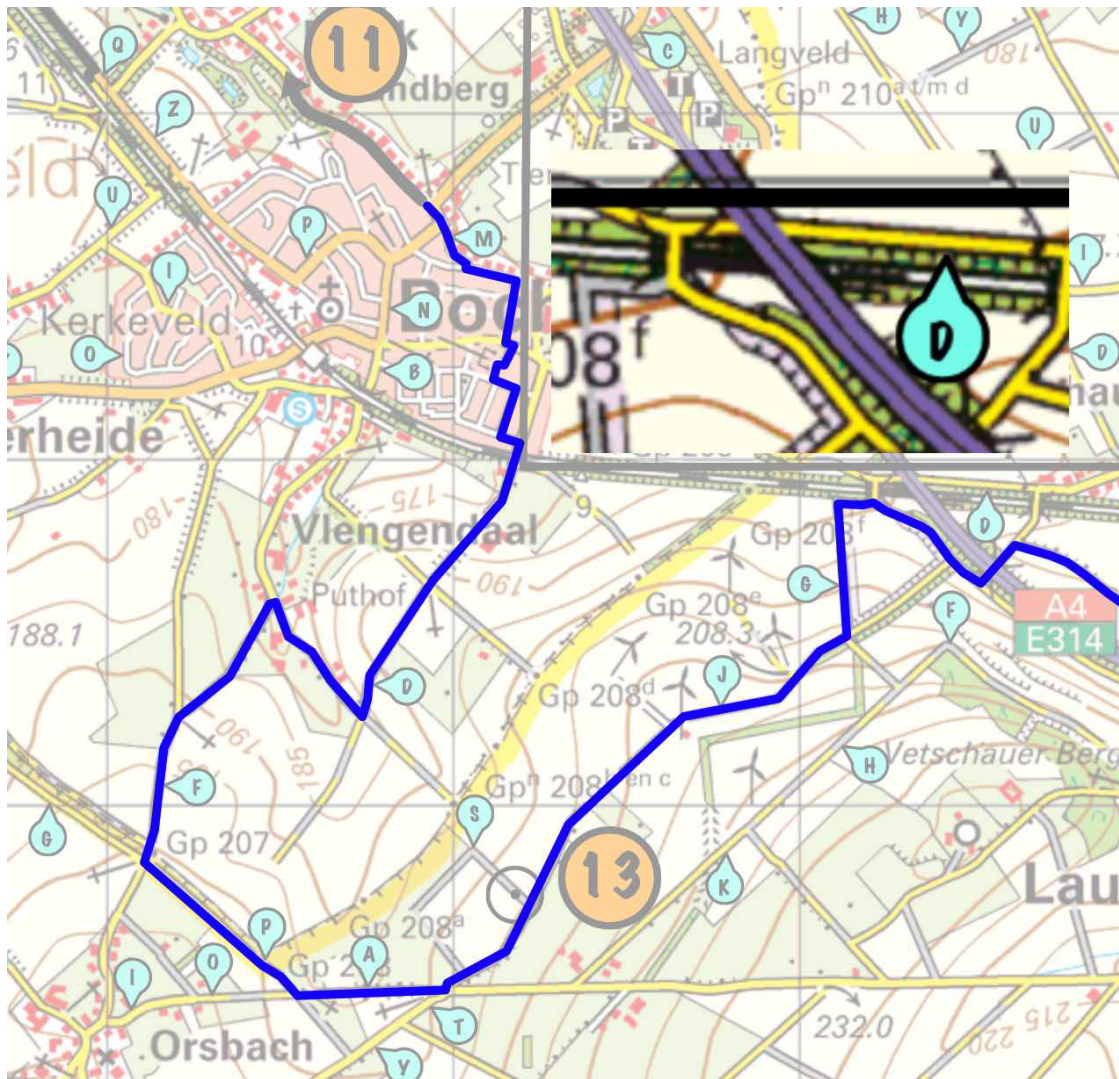
Een nieuwe puzzel. Eindelijk komen we op het Drielandenpunt. Althans, als je de kortste route goed intekent. Deze loopt namelijk langs de R en M door de twee blokkades heen. En dus niet de langere route langs de Q.

Grensbenaderen!!! En flink stuk terug naar het noorden.

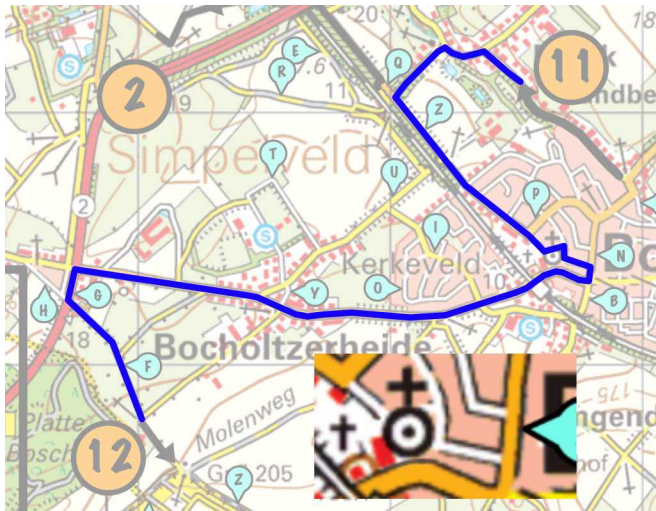
- We beginnen met de punt van pijl 10, die ligt net voorbij de viersprong, dus niet de foute G.
- Vlak voordat we de rode weg opgaan, niet langs de K, maar zo dicht mogelijk naar de grens via de rechter rijbaan.
- Doorsteekje waardoor de L niet genoteerd wordt.
- Weggetje door kruisteken heen, dus geen X.
- Driehoekje meepakken langs de C



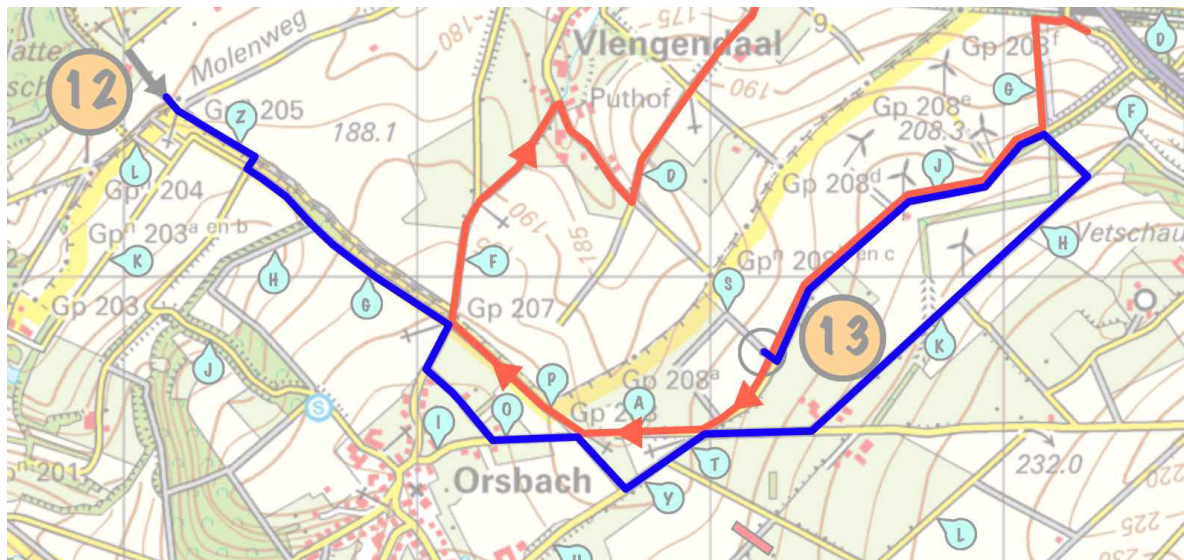
- Goed opletten nu, niet de B pakken om over de rode weg te gaan, maar de rode weg wel gebruiken om naar het viaduct te gaan waar de rechteropgang open is. Dit betekent dus ook de combinatie N-Q niet goed zijn.
- Naar boven naar de R en T (niet de Y, want dan rij je het eerste stukje tegengesteld).
- Gemene grap, de E is niet goed. Want het oppervlak tussen de weg bevindt zich, omdat we op de terugweg zijn, nog steeds rechts van ons. Dus ondanks dat de E richting de grens ligt, wordt het oppervlak aan onze rechtshand groter, dus niet goed.
- Een handvol met langsrijders langs de route W-M-U-I-P-A leiden naar het laatste stuk van de grensbenadering.



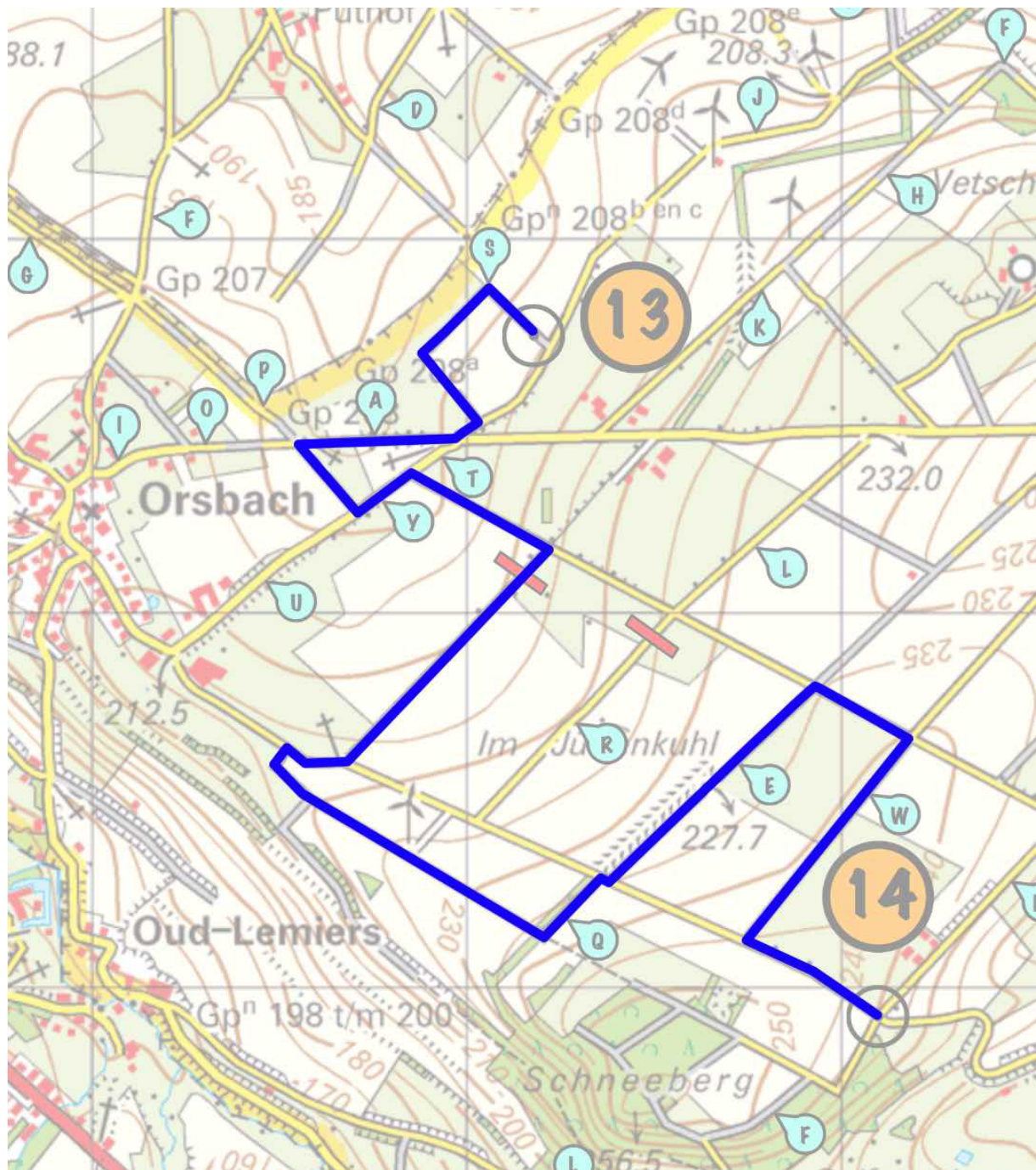
- We beginnen met de foute D. Waarom? Omdat er ter hoogte van de snelweg geen viaduct aanwezig is. En je de middenberm van de snelweg niet kunt kruisen. (ter info, dit is de oorspronkelijke kaart, dus "vroeger" kon je hier gewoon te snelweg op).
- Wel de lus bij de G pakken uiteraard
- Langsrijder J
- Niet de foute S, want dan moet je door punt 13 heen. En dat mag reglementair alleen als deze aan de beurt is.
- Langsrijders A-P-F-D brengen naar het laatste stuk grensbenaderen.
- Zo strak mogelijk richting de grens gaat over de witte weggetjes door de woonwijk van Bocholtz. Dus zowel de B als N zijn fout



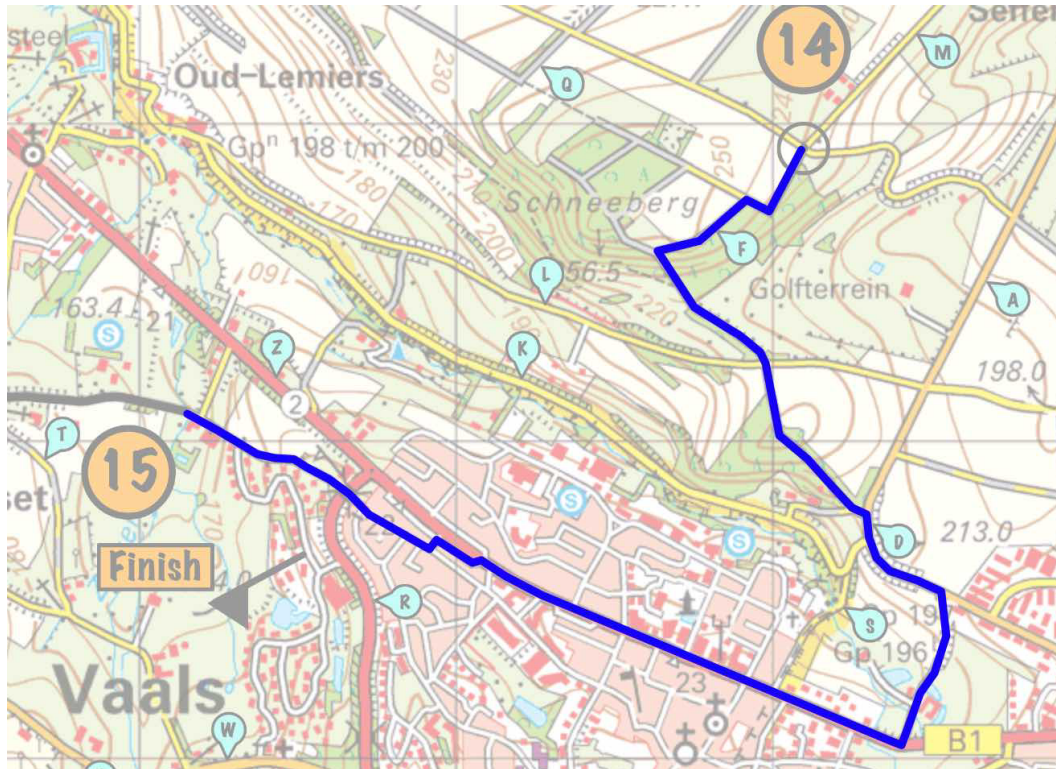
Van pijl 11 naar 12 willen we zo min mogelijk geel. Dus niet langs de U, maar weer door het centrum van Bocholtz. Over de niet-gele-wegen willen we een zo kort mogelijke route rijden. Deze loopt onder de kerk door over een wit weggetje. Dus niet de P en/of N noteren.



Dan van pijl 12 naar punt 13. Dit doen we via de kortste route. Er moet hier scherp gelet worden op de rijrichting van de eerder gereden route. Op het kaartje hebben we deze licht rood gemaakt met rijrichting erbij. Dus het wordt aardig heen en weer steken om bij punt 13 te komen. Maar onthoud nu ook weer de rijrichting van deze route, want het wordt nog complexer.



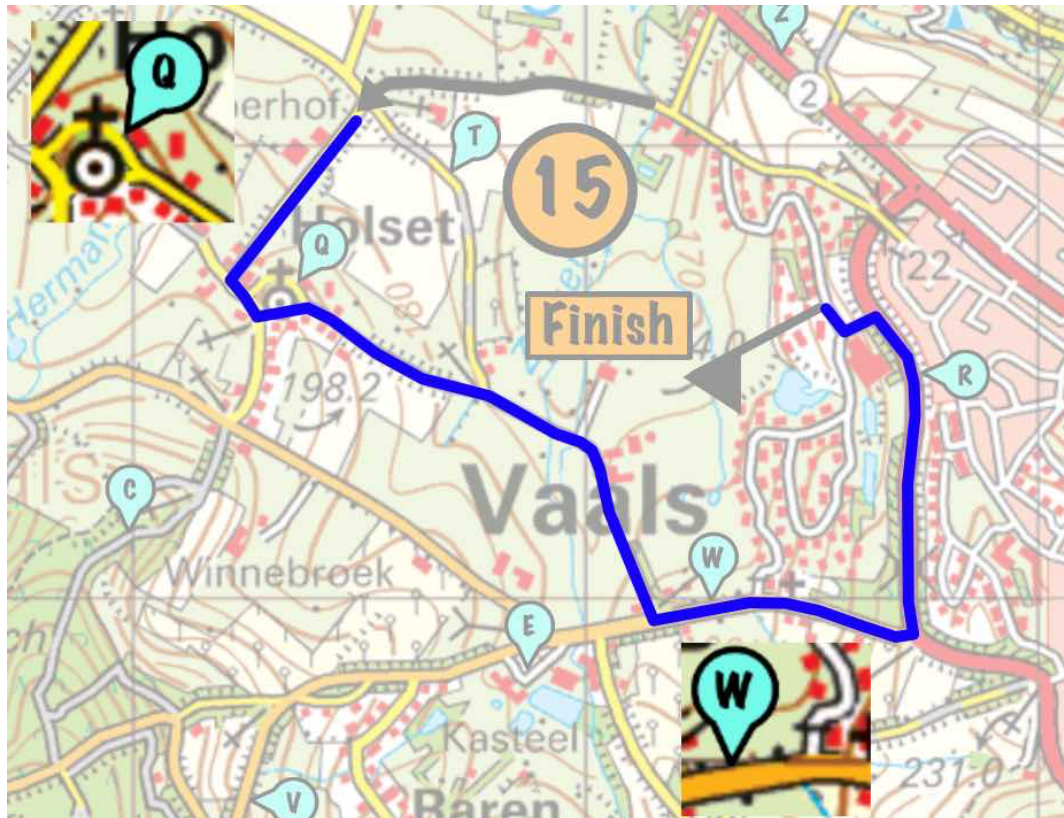
En die complexere route loopt van punt 13 naar pijl 14. Want hier moeten we naast rekening te houden met de rijrichting ook zo min mogelijk geel gereden te worden. Dit gaat via de blauwe lijn langs de A en Y om daarna twee keer rechts te gaan om de grijze lus te rijden langs de Q. Hierna einde rechts en direct links. Want het stukje gele weg ten noorden van de controles E en W is minder dan het stukje ten zuiden hiervan.



Van pijl 14 naar pijl 15 begint met goed meten. De route langs de A is langer dan langs de F.

Na de D niet rechtsaf en direct links, want bij deze laatste aansluiting (net voor de S) is de bermlijn doorgetrokken. Dus een weggetje oostelijker gebruiken.

Dan in een rechts lijn naar pijl 15. Dit doen we door in Vaals de rode weg te verlaten en via de witte weggetjes het viaduct over te steken en zo naar pijl 15. Dus niet de Z noteren.



Pijl 15 ligt duidelijk voorbij de viersprong, dus de T is niet goed.

Daarna gaan we linksaf de gele weg op langs de Q, want de E (bij een wel heel bekend kasteel) blokkeert de route aldaar. Maar is dat wel zo???? Want er ligt onder de kerk nog een geel weggetje en dat is duidelijk korter. Dus de Q is helaas ook fout.

Zijn we er dan? Nee, natuurlijk niet, er zit nog een kleine verrassing op het einde. Want het witte weggetje naar links net na controle W heeft een wegafsluiting aan het begin van de weg. Dus deze mogen we niet gebruiken. De afsluiter van deze vakantietocht is dus vernoemd naar de uitzetter.